

## Szczegółowy opis sposobu głosowania elektronicznego

Najważniejsze pojęcia:

- **Użytkownik:** mieszkaniec, użytkownik serwisu uprawniony do głosowania
  - **Serwis, strona:** strona internetowa „Budżet Obywatelski - głosowanie on-line” pod adresem: [www.bo.tczew.pl](http://www.bo.tczew.pl)
  - **Baza danych:** zbiór danych nieosobowych o każdym z użytkowników
  - **Zaszyfrowany numer PESEL:** numer w postaci niemożliwej do zidentyfikowania, sposób szyfrowania i odszyfrowania tego numeru jest autorski i niejawny, numer nie jest możliwy do odszyfrowania popularnymi metodami odszyfrowującymi
  - **Zaszyfrowany numer dokumentu (w przypadku „cudzoziemca”):** numer w postaci niemożliwej do zidentyfikowania, sposób szyfrowania i odszyfrowania tego numeru jest autorski i niejawny, numer nie jest możliwy do odszyfrowania popularnymi metodami odszyfrowującymi
1. Użytkownik przechodzi na stronę internetową: [www.tczew.pl](http://www.tczew.pl), [www.wrotatczewa.pl](http://www.wrotatczewa.pl) lub [www.bo.tczew.pl](http://www.bo.tczew.pl), z której zostanie przekierowany do strony głównej serwisu.
  2. Serwis korzysta z protokołu szyfrowanego HTTPS.
  3. Do uruchomienia i korzystania z serwisu nie jest wymagane żadne dodatkowe oprogramowanie typu wtyczka Flash, czy Java - wymagane jest tylko połączenie z Internetem oraz telefon komórkowy z numerem działającym w polskiej sieci.
  4. Użytkownik wybiera obsługiwany język strony: np. angielski lub polski.
  5. Użytkownik odpowiada na pytanie czy jest osobą pełnoletnią:
    - a. Jeżeli użytkownik jest osobą pełnoletnią przechodzi do dalszej części serwisu
    - b. Jeżeli użytkownik nie jest osobą pełnoletnią przechodzi do części serwisu, którą wypełnia opiekun prawny
  6. Użytkownik odpowiada na pytanie czy jest zameldowany czy tylko zamieszkuje na terenie miasta Tczewa:

- a. Jeżeli jest zameldowany, przechodzi do dalszej części serwisu
  - b. Jeżeli użytkownik tylko zamieszkuje na terenie miasta Tczewa, przechodzi do części serwisu dotyczącej złożenia oświadczenia
7. Serwis połączony jest z bazą danych zawierającą zaszyfrowane dane użytkowników. Serwis nie gromadzi żadnych danych osobowych mogących zidentyfikować użytkownika.
8. System obsługujący serwis po przystąpieniu użytkownika do głosowania uruchamia mechanizmy:
  - 1) Mechanizm niewidoczny dla użytkownika – przekształcający niektóre dane w postać zaszyfrowaną oraz generujący specjalny kod weryfikacyjny dla podanego numeru telefonu komórkowego,
  - 2) Mechanizm widoczny dla użytkownika – przekierowujący go na dalszą stronę, bądź informujący o wykrytym błędzie, bądź o zakończeniu głosowania i zatwierdzeniu wyboru.
9. Opis systemu głosowania:
  - 1) Po uruchomieniu strony serwisu (w wybranym przez siebie języku) na ekranie pojawi się widoczna informacja, że użytkownik bierze udział w głosowaniu Budżetu Obywatelskiego Miasta Tczewa na 2026 rok oraz szczegółowe informacje na temat samego Budżetu Obywatelskiego. Użytkownik w tym miejscu zatwierdza też korzystanie z plików Cookies. W każdej części serwisu użytkownik może zapoznać się z Polityką Prywatności oraz Ochroną Danych Osobowych, uzyskuje niezbędne informacje do kontaktu z Inspektorem Ochrony Danych Osobowych (pomimo wykluczenia przetwarzania danych osobowych, pkt. 4).
  - 2) Po naciśnięciu przycisku „*przejdź dalej*” użytkownik zostaje przekierowany na podstronę serwisu, w której musi podać czy jest osobą zameldowaną, czy tylko zamieszkuje na terenie miasta. Jeżeli użytkownik zamieszkuje na terenie miasta kierowany jest do strony z oświadczeniem i podaniem dodatkowych danych:

- a) Mechanizm niewidoczny dla użytkownika (w przypadku osoby zamieszkującej):
- Mechanizm przekształca podane dane w postać zaszyfrowaną, szuka takiej samej wartości w bazie danych
  - Jeśli zaszyfrowane dane nie są duplikatem, system „otwiera dostęp” użytkownikowi do korzystania z dalszej części serwisu.
- b) Mechanizm widoczny dla użytkownika (w przypadku osoby zamieszkującej):
- Jeśli zaszyfrowane dane nie są duplikatem, użytkownik przekierowany jest na kolejną stronę serwisu.
  - Jeśli zaszyfrowane dane są identyczne system przekierowuje użytkownika na podstronę z odpowiednią informacją o błędzie.
- 3) Po naciśnięciu przycisku „*przejdź dalej*” użytkownik zostaje przekierowany na podstronę serwisu, w której musi podać numer PESEL:
- a) Mechanizm niewidoczny dla użytkownika:
- Mechanizm przekształca podany numer PESEL w postać zaszyfrowaną, szuka takiej samej wartości w bazie danych i porównuje ją z właściwym, również zaszyfrowanym numerem PESEL użytkownika.
  - Jeśli oba zaszyfrowane numery PESEL są identyczne, system „otwiera dostęp” użytkownikowi do korzystania z dalszej części serwisu.
- b) Mechanizm widoczny dla użytkownika:
- Jeśli oba zaszyfrowane numery PESEL są identyczne, użytkownik przekierowany jest na kolejną stronę serwisu.
  - Jeśli oba zaszyfrowane numery PESEL różnią się lub zaszyfrowanego numeru PESEL nie ma w bazie danych, system przekierowuje użytkownika na podstronę z odpowiednią informacją o błędzie.

- 4) Po naciśnięciu przycisku „*przejdź dalej*” użytkownik zostaje przekierowany na podstronę serwisu, w której musi podać numer TELEFONU KOMÓRKOWEGO:
- a) Mechanizm niewidoczny dla użytkownika:
    - Mechanizm generuje specjalny kod weryfikacyjny i przypisuje go do użytkownika, np. XYZABC.
    - Mechanizm na podany 9-cio cyfrowy numer telefonu komórkowego użytkownika wysyła SMS o treści „Twój kod weryfikacyjny to: XYZABC”.
  - b) Mechanizm widoczny dla użytkownika:
    - Po wpisaniu i zatwierdzeniu odpowiednim przyciskiem kodu weryfikacyjnego (z wiadomości SMS) przez użytkownika system sprawdza czy kod weryfikacyjny „XYZABC” zgadza się z kodem przypisanym do niego. Jeśli tak, system przekierowuje użytkownika na dalszą podstronę. Jeśli nie, system przekierowuje użytkownika na podstronę z odpowiednią informacją o błędzie.
    - Użytkownik zostaje poinformowany, że jego numer telefonu zostanie wykorzystany tylko w celach głosowania, po zakończeniu głosowania zostanie usunięty, nigdy nie wykorzystany ponownie, ani nie przekazany osobom trzecim.
- 5) Na kolejnej podstronie użytkownik otrzymuje możliwość głosowania na projekty:
- a) Na tej podstronie znajdować się będą nazwa i opis każdego z projektów, przyciski typu checkbox, w celu wybrania jednego projektu z listy projektów „dużych” oraz jednego projektu z listy „małych”, na które użytkownik chciałby oddać głos. Opcjonalnie pliki z opisem projektów „do pobrania”.
  - b) Pod listą projektów znajdować się będzie odpowiedni przycisk „głosuj i zakończ”, który będzie służył do zakończenia głosowania i ostatecznego zatwierdzenia wyboru.

c) W ostatniej fazie system sprawdza czy dokonano wyboru chociaż jednego z projektów:

- Istnieje możliwość oddania jednego głosu i powrotu do głosowania w innym terminie,
- Istnieje możliwość zmiany głosu / głosów w późniejszym terminie,
- **Jeśli zaś przynajmniej jeden projekt został wybrany, a głosowanie ostatecznie zakończone,** system zapisuje odpowiednie dane użytkownika wraz z wybranym przez niego projektem / projektami oraz blokuje mu dostęp do ponownego głosowania – użytkownik w tym wypadku zostaje przekierowany na stronę z podziękowaniem za udział w głosowaniu oraz informacją, m.in. że został zapisany także jego numer IP oraz data głosowania.

#### Prototyp, schematyczny opis sposobu głosowania elektronicznego

ETAP	CZYNNOŚĆ
1	www.tczew.pl, www.wrotatczewa.pl lub bo.tczew.pl
2	GŁOSOWANIE: „Budżet Obywatelski miasta Tczewa” <b>PRZEJDŹ DALEJ</b>
3	CZY JESTEŚ OSOBĄ ZAMELDOWANĄ CZY TYLKO ZAMIESZKUJESZ NA TERENIE MIAST TCZEWA?
4	<b>CZY ZAMELDOWANY(A)? / CZY ZAMIESZKAŁY(A)?</b> Jeżeli jest „meldunek” -> skok do kolejnego etapu Jeżeli jest „zamieszkanie” -> skok do odpowiedniego etapu i oświadczeń

5	CZY JESTEŚ OSOBĄ PEŁNOLETNIĄ?	
6	<b>TAK</b>	<b>NIE</b>
7	SKOK DO ODPOWIEDNIEGO ETAPU	<b>WYPEŁNIJ OŚWIADCZENIE</b>
8	PODAJ SWÓJ NUMER PESEL <b>PRZEJDŹ DALEJ</b>	
9	PODAJ NUMER TELEFONU KOMÓRKOWEGO <b>PRZEJDŹ DALEJ</b>	
10	WYSŁANIE WIADOMOŚCI SMS	
11	PODAJ KOD WERYFIKACYJNY Z WIADOMOŚCI SMS <b>PRZEJDŹ DALEJ</b>	
12	WERYFIKACJA KODU SMS	
13	KOD SMS POPRAWNY: SKOK DO ODPOWIEDNIEGO ETAPU	KOD SMS BŁĘDNY: SKOK DO ODPOWIEDNIEGO ETAPU
14	<b>GŁOSOWANIE:</b> 1 głos na PROJEKT „DUŻY” lub 1 głos na PROJEKT „MAŁY” lub 1 głos na PROJEKT „DUŻY” i 1 głos na PROJEKT „MAŁY” <b>GŁOSUJ I OSTATECZNIE ZAKOŃCZ GŁOSOWANIE</b> <b>LUB OPUŚĆ GŁOSOWANIE ABY ODDAĆ GŁOS(Y) W INNYM TERMINIE</b>	

<b>15</b>	<b>ZAKOŃCZENIE GŁOSOWANIA</b> w przypadku ostatecznego zatwierdzenia INFORMACJE KOŃCOWE
-----------	---